

3D / CGI Basics in der 3D-Software Autodesk Maya

Modul-Nr.: B-3766

Dauer: 270 Stunden

Zeitraumen: Vollzeit und Teilzeit

Kategorien: 3D / CGI

Bildungsarten: Fortbildung/Qualifizierung

Kosten: 0,00 € (mit Bildungsgutschein)

Standort: Würzburg und Aschaffenburg

3D-Design ist heute in vielen Branchen kaum wegzudenken – computergenerierte 3D-Bilder und -Animationen begegnen uns überall. CGI (computer-generated imagery) ermöglicht komplexe, fotorealistische Darstellungen und Animationen, die digital erzeugt werden.

Autodesk Maya ist eine Software zur 3D-Visualisierung und -Animation und gehört zu den meistgenutzten Produkten in diesem Bereich. Sie ist führend in etablierten Werbeagenturen und Hollywood-Studios. In dieser Qualifizierung erlernen und erproben Sie softwareübergreifende Grundlagen in polygonbasierter Visualisierung und erwerben die grundlegenden Kenntnisse zu den Programmfunktionen von Maya für die Medien- und Werbebranche sowie Film- und Game-Branche.

Inhalte

- Benutzeroberfläche
- Primitive Körper und Manipulatoren
- Blueprints
- Boolean Workflow
- Topologie
- Polymodelling
- Kamera Matching
- Shaderpreset, HDRIs, Rendereinstellungen
- Deformer
- Key-Frame-Animation und einfaches Rigging
- UV-Editor und Hypershade
- Lighting
- Rendering Arnold
- Szenen Managing
- Produktvisualisierung

Anforderungen

Ein dreidimensionales Verständnis sowie Wissen über geometrische Formen müssen als Grundlage vorhanden sein. Zu den Voraussetzungen zählen außerdem eine gute Auffassungsgabe und die Fähigkeit, sich schnell neues Wissen anzueignen. Teilnehmende müssen zudem über gute Deutschkenntnisse (Niveau B2) und grundlegende Englischkenntnisse verfügen. Auch grundlegende Kenntnisse der PC-Bedienung werden vorausgesetzt.

Termine

- 10.06.2024 - 30.08.2024
- 08.07.2024 - 27.09.2024
- 05.08.2024 - 25.10.2024
- 02.09.2024 - 22.11.2024
- 30.09.2024 - 20.12.2024
- 28.10.2024 - 31.01.2025
- 25.11.2024 - 17.01.2025