

3D / CGI Basics in der 3D-Software Maxon Cinema 4D

Modul-Nr.: B-3878-1

Dauer: 300 Stunden

Zeitraumen: Vollzeit

Kategorien: 3D / CGI

Bildungsarten: Fortbildung/Qualifizierung

Kosten: 0,00 € (mit Bildungsgutschein)

Standort: Würzburg und Aschaffenburg

In dieser Weiterbildung erlernen und erproben Sie grundlegende Techniken und werden mit den wesentlichen Programmfunktionen und der Arbeitsweise vertraut gemacht. Sie üben praktisch 3D-Modellieren und -Visualisieren für die Medien- und Werbebranche sowie die Film- und Gamesbranche.

Inhalte

- Benutzeroberfläche
- Primitive Körper und Manipulatoren
- Externe Referenzen einbinden
- Boolean-Workflow
- Polymodelling
- Kamera-Matching

- Basis Shader
- Basis Licht
- Basis Rendereinstellungen
- Einführung Keyframeanimation

Anforderungen

Vorausgesetzt werden grundlegende Fähigkeiten im Umgang mit Computern. Teilnehmende müssen über gute Deutschkenntnisse und grundlegende Englischkenntnisse verfügen. Eine Affinität zu Computergrafik und 3D-Visualisierung sollte vorhanden sein.

Termine

- 31.03.2025 - 09.05.2025
- 28.04.2025 - 06.06.2025
- 26.05.2025 - 04.07.2025
- 23.06.2025 - 01.08.2025
- 21.07.2025 - 29.08.2025
- 18.08.2025 - 26.09.2025
- 15.09.2025 - 24.10.2025
- 13.10.2025 - 21.11.2025
- 10.11.2025 - 19.12.2025
- 08.12.2025 - 28.01.2026
- 12.01.2026 - 20.02.2026