

## 3D / CGI Basics in der 3D-Software Maxon Cinema 4D

---

**Modul-Nr.:** B-3878

**Dauer:** 270 Stunden

**Zeitraumen:** Vollzeit

**Kategorien:** 3D / CGI

**Bildungsarten:** Fortbildung/Qualifizierung

**Kosten:** 0,00 € (mit Bildungsgutschein)

**Standort:** Würzburg und Aschaffenburg

In dieser Weiterbildung erlernen und erproben Sie grundlegende Techniken und werden mit den wesentlichen Programmfunktionen und der Arbeitsweise vertraut gemacht. Sie üben praktisch 3D-Modellieren und -Visualisieren für die Medien- und Werbebranche sowie die Film- und Gamesbranche.

### Inhalte

- Benutzeroberfläche
- Primitive Körper und Manipulatoren
- Externe Referenzen einbinden
- Boolean-Workflow
- Polymodelling
- Kamera-Matching
  
- Basis Shader
- Basis Licht
- Basis Rendereinstellungen
- Einführung Keyframeanimation

### Anforderungen

Vorausgesetzt werden grundlegende Fähigkeiten im Umgang mit Computern. Teilnehmende müssen über gute Deutschkenntnisse und grundlegende Englischkenntnisse verfügen. Eine Affinität zu Computergrafik und 3D-Visualisierung sollte vorhanden sein.

## Termine

- 10.06.2024 - 19.07.2024
- 08.07.2024 - 16.08.2024
- 05.08.2024 - 13.09.2024
- 02.09.2024 - 11.10.2024
- 30.09.2024 - 08.11.2024
- 28.10.2024 - 06.12.2024
- 25.11.2024 - 17.01.2025