

3D / CGI Architekturvisualisierung in der 3D-Software Autodesk 3Ds Max

Modul-Nr.: B-3883-1

Dauer: 400 Stunden

Zeitraumen: Vollzeit

Kategorien: 3D / CGI

Bildungsarten: Fortbildung/Qualifizierung

Kosten: 0,00 € (mit Bildungsgutschein)

Standort: Würzburg und Aschaffenburg

Diese Weiterbildung vermittelt Ihnen sowohl grundlegende als auch fortgeschrittene Fähigkeiten, um architektonische Projekte zu visualisieren. Über das Erstellen von Modellen aus 2D-Planungsdaten oder die Übernahme von BIM - Konstruktionsdatensätzen werden realistische Darstellungen von Innen- und Außenansichten umgesetzt. Der Kurs behandelt dabei Crowd-Simulationen, Lichtstimmung und die Integration der Architektur in ein realistisches Umfeld - ob rural oder urban.

Inhalte

- Architekturmodelle nach Planzeichnungen erstellen (Modellieren nach Vorlage) und visualisieren.
- Bauarten (Städtebau, Landschaftsbau, Hochbau, Tiefbau, Ingenieurbau)
- Modelle aus 3D-Konstruktions-/Planungsdaten (FBX/BIM) übernehmen, aufbereiten und visualisieren
- Einführung in den Chaos Group V-Ray Render
- Einführung in das Thema Animation
- Einführung in das Physics-System und Simulationen
- Einführung in Sculpting

Anforderungen

Teilnehmende müssen über gute Deutschkenntnisse (Sprachniveau B2) und grundlegende Englischkenntnisse verfügen. Erfahrungen im Umgang mit Computern sind Voraussetzung. Eine Affinität zu einem Kreativberuf oder Ausbildung darin sollte vorhanden sein. Der Kurs setzt die im Grundkurs vermittelten Fähigkeiten voraus oder alternativ eine Eignungsprüfung.

Termine

- 17.02.2025 - 11.04.2025
- 17.03.2025 - 09.05.2025
- 14.04.2025 - 06.06.2025
- 12.05.2025 - 04.07.2025
- 10.06.2025 - 01.08.2025
- 07.07.2025 - 29.08.2025
- 04.08.2025 - 26.09.2025
- 01.09.2025 - 24.10.2025
- 29.09.2025 - 21.11.2025
- 27.10.2025 - 19.12.2025
- 24.11.2025 - 23.01.2026
- 22.12.2025 - 20.02.2026
- 19.01.2026 - 13.03.2026