

3D / CGI Realtime-Anwendungsentwicklung in der Software Unreal Engine, Basics 1

Modul-Nr.: B-4226

Dauer: 400 Stunden

Zeitraumen: Vollzeit und Teilzeit

Kategorien: 3D / CGI, IT und Informatik

Bildungsarten: Fortbildung/Qualifizierung

Kosten: 0,00 € (mit Bildungsgutschein)

Standort: Würzburg und Aschaffenburg

Steigen Sie ein in die 3D-Visualisierung und Realtime-Anwendungsentwicklung. Der Kurs ist speziell konzipiert für die Videospiel- und Filmbranche; die Skills sind ebenso relevant für Jobs in anderen Industriebereichen wie Architektur, Produktdesign, Kommunikationsdesign, Mode- und Textilindustrie.

In einer Zeit, in der visuelle Inhalte und realistische Simulationen eine immer größere Rolle in verschiedenen Branchen spielen, erwerben Sie in diesem Kurs die grundlegenden Fähigkeiten und Kenntnisse, um mit der Unreal Engine professionelle 3D-Szenen und -Umgebungen zu erstellen. Er eignet sich ideal für Anfänger.

In dieser Weiterbildung werden Sie in die Grundlagen der Architektur- und Landschaftsvisualisierung eingeführt. Sie lernen, wie sie 3D-Modelle erstellen und importieren, um ihre Umgebung zu gestalten und anzupassen. Sie erfahren, wie Sie UV-Mapping verwenden, um Texturen auf Ihre 3D-Modelle zu projizieren und realistische Oberflächen zu erzeugen. Sie vertiefen sich in die Shading-Methoden, um Materialien zu erstellen, die Licht auf realistische Weise interagieren lassen.

Des Weiteren erforschen die Lernenden verschiedene Beleuchtungstechniken, um Stimmungen zu erzeugen und ihre Szenerie zum Leben zu erwecken. Meistern Sie die Gestaltung von Landschaften, um beeindruckende Umgebungen zu schaffen, die den Charakter Ihrer Spiele oder Visualisierungen unterstreichen. Simulieren Sie Flüssigkeiten und Windeffekte, um realistische Umgebungen zu schaffen, die sich dynamisch verhalten.

Abschließend nutzen Sie Blueprints, um Logik und Interaktionen in Ihrer Umgebung zu implementieren, ohne eine einzige Zeile Code schreiben zu müssen und ohne dass Programmierkenntnisse erforderlich sind. Zusätzlich erhalten Sie Einblicke in verschiedene Rendering-Techniken, um Ihre Szenen mit atemberaubender Grafikqualität zum Leben zu erwecken.

Nach Abschluss dieses Grundlagenkurses können die neuen Skills durch weiterführende Kurse vertieft werden.

Inhalte

- UI, Grundlagen
- Import, Export
- 3D-Modeling
- UV-Mappen
- Baking
- PBR, Texturing, Shading
- Lighting
- Landscaping, Megascan
- Sculpting
- Foliage, Nanite
- Blueprints
- Wasser- & Wind-Simulation
- Szenen-Managing, Kamera, Rendering
- Landschaftsvisualisierung, Architekturvisualisierung

Anforderungen

Vorausgesetzt werden gute Deutschkenntnisse (Niveau B2) und grundlegende Englischkenntnisse. Außerdem nötig sind Erfahrungen im Umgang mit Computern. Eine Affinität zu oder Ausbildung in einem Kreativberuf sollte vorhanden sein.

Ihr Ansprechpartner für die Bewerbung:

Kolping-Bildungswerk GmbH

Sonja Marie Weikhardt

Kolpingplatz 1, 97070 Würzburg

Fon: [+49 931 4537-1580](tel:+4993145371580) , **E-Mail:** online-akademie.kcm@kolping-mainfranken.de

Termine

- 07.09.2026 - 30.10.2026
- 05.10.2026 - 27.11.2026
- 02.11.2026 - 29.12.2026
- 30.11.2026 - 26.03.2027
- 04.01.2027 - 26.02.2027
- 01.02.2027 - 21.05.2027
- 01.03.2027 - 23.04.2027
- 30.03.2027 - 16.07.2027
- 26.04.2027 - 18.06.2027
- 24.05.2027 - 10.09.2027