Kolping Mainfranken
Ein Gewinn fürs Leben

Fachkraft 3D-Design: Projektvisualisierung in der Unreal Engine

Modul-Nr.: Z-B-4558

Dauer: 1200 Stunden

Zeitrahmen: Vollzeit

Kategorien: 3D / CGI

Bildungsarten: Fortbildung/Qualifizierung

Kosten: 0,00 € (mit Bildungsgutschein)

Standort: Würzburg und Aschaffenburg

In diesem Kurs erhalten Sie solide Fachkenntnisse des Fachbereichs 3D / CGI sowie der Software Unreal Engine und lernen, wie man diese effektiv nutzt. Sobald die Basics sitzen, geht es tiefer in spezielle Workflows hinein, die je nach Branche variieren. Hier wird es besonders interessant, denn man erfährt, wie man Software-Tools und Plugins genau auf die Anforderungen bestimmter Branchen abstimmt. Und was wäre all das Wissen wert, wenn man es nicht präsentieren könnte? Deshalb zeigt der Kurs auch, wie man ein beeindruckendes Portfolio – in Form von eigenen Referenzprojekten aufbaut, um in der Traumbranche Fuß zu fassen.

Inhalte

Basiskurse

- 3D-Grundlagen-Wissen (softwareunabhängig)
- Software-Anwendungsgrundlagen

Aufbaukurs

- Branchenspezifische Workflows
- Softwareanwendung für branchenspezifische Spezifikationen
- Plugins

Anforderungen

Vorausgesetzt werden nachweisliche Deutschkenntnisse auf dem Niveau B2 und grundlegende Kenntnisse im Umgang mit einem Computer. Ein Interesse an kreativen Gestaltungsprozessen sowie ein ästhetisches Verständnis sind von Vorteil. Analytische Fähigkeiten, um visuelle 2D-Konzepte und Ideen zu analysieren und Lösungen zur Umsetzung in 3D zu finden, erleichtern Ihnen den erfolgreichen Abschluss der 3D-Weiterbildung.

Ihr Ansprechpartner für die Bewerbung:

Kolping-Bildungswerk GmbH
Sonja Marie Weikhart
Kolpingplatz 1, 97070 Würzburg
Fon: +49 931 4537-1580 , **E-Mail:** online-akademie.kcm@kolping-mainfranken.de

Termine

- 05.10.2026 - 10.09.2027
- 02.11.2026 - 23.04.2027
- 30.11.2026 - 05.11.2027
- 04.01.2027 - 18.06.2027
- 01.02.2027 - 16.07.2027
- 01.03.2027 - 13.08.2027
- 30.03.2027 - 10.09.2027
- 26.04.2027 - 08.10.2027
- 24.05.2027 - 05.11.2027